



# MATCH PLAY

## COLLECTION AUTOMNE-HIVER

### Règlement de l'épreuve

Les index supérieurs à 36 sont ramenés à 36 pour le calcul des coups rendus.

Les index supérieurs ou égaux à 24 peuvent s'inscrire à 2 et jouer en scramble (**sauf sur les greens où les joueurs joueront alternativement**, comme en foursome).

- Match-Play sur 18 trous
- Départs des boules jaunes et boules rouges
- Les index sont arrondis (on retient 16 pour un joueur 15,5 et 15 pour un joueur 15,4)
- Coups rendus :
  - **Parties en simple** :  $\frac{3}{4}$  de la différence des index arrondis
    - Exemple :
    - Joueur 1 : 9, Joueur 2 : 20.
    - Nb de coups rendus =  $\frac{3}{4} * (20-9)$ , soit 8 (8,25 arrondi à 8)
  - **Parties en double** :  $\frac{1}{4}$  de la différence des index arrondis
    - Exemple :
    - Équipe 1 : 29 et 36 (moyenne 33) ; Équipe 2 : 36 et 36 (moyenne 36)
    - Nb de coups rendus =  $\frac{1}{4} * (36-33)$ , soit 1
  - **Parties double contre simple** :  $\frac{1}{3}$  de la différence des index arrondis
    - Exemple :
    - Joueur 1 : 15 ; Équipe 2 : 28 et 36 (moyenne 32)
    - Nb de coups rendus =  $\frac{1}{3} * (32-15)$ , soit 6 (5,7 arrondi à 6)

Périodes de jeu imposées pour permettre de finir avant le Match-play Printemps / Été (voir sur le tableau des matchs). En cas de match non joué à la date limite, un tirage au sort sera réalisé pour désigner le vainqueur et ce quel qu'en soit le motif.

En cas d'égalité, si la disponibilité du parcours le permet, le tour continue à partir du trou n° 1 en appliquant les coups rendus prévus initialement.

Et ... celui qui perd paye la tournée !

**MERCI DE VERIFIER / COMPLETER VOS COORDONNEES SUR LA LISTE DES JOUEURS  
POUR FACILITER L'ORGANISATION DES PARTIES**